

Tero Tulenheimo

Rapport sur la mission effectuée à Tübingen (Allemagne), du 25 au 27 février 2011.

Financement : 100 % externe

Objet : conférence donnée à l'atelier *Proofs and Dialogues*, organisé par les projets EUROCORES et LogICCC de *European Science Foundation*, le 25 février 2011.

Site de l'atelier : <http://www-ls.informatik.uni-tuebingen.de/prodi/overview.html>

Déroulement de la mission

Résumé de la communication « Remarks on Game-Based Theories of Meaning » :

We discuss the realist theory of meaning arising from Hintikka's game-theoretical semantics (GTS) and compare it with Dummett's anti-realism. Further, we take up the dialogical logic (DL) of Lorenzen and Lorenz, and indicate how the semantic games of GTS can be construed as so-called material dialogues. It is argued that the framework of material dialogues is not committed to anti-realism, at least not in any strong sense. Some remarks on the difference between game-based meaning theories – such as those that go together with GTS and DL – and proof-conditional semantics are presented as well.

Des autres aspects de la mission :

J'avais l'occasion de rencontrer des collègues travaillant sur des thèmes liés à mes intérêts scientifiques.